

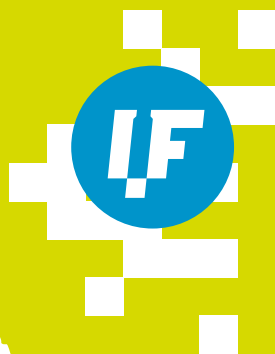


# INTERNET FESTIVAL

**PISA 10-13 OTTOBRE 2024**

**ONLINE OTTOBRE-DICEMBRE**

GEN  
GENE  
GENERA  
GENERAZIONE



[toscanaenergia.eu](http://toscanaenergia.eu)



# AL FIANCO DELL'INNOVAZIONE



La prima generazione descritta e classificata dai sociologi e antropologi fu quella “perduta” dei Ragazzi del ‘99, della quale Ernest Hemingway si riteneva un sopravvissuto, e l’ultima è la “beta” dei nati dopo il 2010. La parola “generazione” assume però tutt’altri significati per i biologi, i teologi, i fisici, i chimici, ovviamente i linguisti. Gli informatici si occupano da decenni di generazione di codice, di dati, di password, di numeri pseudo-casuali. L’aggettivo “generativa” abbinato all’intelligenza artificiale descrive – suggerisce Chat GPT (e chi, sennò?) – “un processo di creazione di contenuti guidato da regole precise, algoritmi o altre forme di input”. Com’è nella sua natura tanto rigorosa quanto giocosa, Internet Festival tratterà alcune diverse forme di generazione, talvolta ibridandole, e intratterrà con parole, immagini e sonorità del tutto inedite e tuttavia figlie di vicende secolari, in alcuni casi millenarie.

Di fatto, con la keyword 2024 “generazione” si chiude il ciclo di analisi e di racconto proposti per la prima volta nel 2018 con “intelligenza” e continuati nell’ultima edizione con “artificiale”: siamo stati, così, precoci testimoni del quarto Grande Balzo della Rete dopo la diffusione dei browser negli anni 90, l’affermazione dei motori di ricerca a cavallo dei millenni e l’interazione di massa dei social dal 2005 in poi. Anticipare i fenomeni e seguirli nella loro evoluzione sono caratteristiche peculiari di Internet Festival, che vuole mantenersi – appunto – intergenerazionale: curioso come uno studente di quinta elementare e riflessivo come una docente di Giurisprudenza.

**CLAUDIO GIUA**

*Direttore di Internet Festival*

## CREDITI

### Direttore IF2024

Claudio Giua

### Coordinatore Comitato scientifico

Gianluigi Ferrari

### Coordinatrice Comitato esecutivo

Anna Vaccarelli

### Project Leader IF2024

Adriana De Cesare

### IF2024

#### non sarebbe stato possibile senza

*Luca Cantone* per gli eventi sugli aspetti legali legati al cibo e al vino

*Fernanda Faini* curatrice di "Cyber Law"

*Dario Focardi* per gli eventi sullo sport

*Giacomo Forte* curatore di "Editoria, creatività e innovazione", venerdì e sabato nella cornice di Book(e)Book

*Celia Guimarães* per l'evento "Cyberwar, la guerra asimmetrica"

*tutte le librerie che hanno collaborato con IF2024:* Blu Book, Erasmus, Feltrinelli, Fogola, Ghibellina, Gli Anni in Tasca, L'Orsa Minore, Pellegriani, Tra Le Righe

### Internet Festival ringrazia

lo staff degli uffici e delle Direzioni della Regione Toscana per gli eventi legati alla Pubblica Amministrazione

Si ringraziano anche le persone componenti il Comitato Esecutivo del Festival per il prezioso apporto all'ideazione ed organizzazione dell'intera manifestazione:

*Giuseppe Bacciardi, Paolo Ciampi, Saura Del Turco, Gianluigi Ferrari, Fabio Gadducci, Elisa Guidi, Massimo Marianetti, Giuseppe Martinico, Frida Scarpa, Nicola Samba, Chiara Spinelli, Chiara Tramontani, Anna Vaccarelli*

## FONDAZIONE SISTEMA TOSCANA

### Presidente

Iacopo Di Passio

### Direttore

Francesco Palumbo

### Program manager

Francesca Chiocci

### Coordinamento generale

Maria Rosaria Acquaviva

### Coordinamento per sito web

### e cura sponsor e partner

Sacha Alberti

### Supporto al coordinamento generale

### e cura eventi speciali

Marzia Cerrai, Davide Cetrulo

### Ufficio Stampa e media partnership

Mariangela Della Monica, Rossana Marro

### Redazione live intoscana.it

Davide De Crescenzo  
(Direttore responsabile),  
Costanza Baldini, Simona Bellocci,  
Salvatore Bruno, Clara D'Acunto,  
Ilaria Giannini, Marta Mancini,  
Marco Pieraccioli

### Cinema

Stefania Ippoliti, Raffaella Conti,  
Camilla Toschi

### Produzioni Multimediali

Tobia Pescia, Simone Cariello,  
Tommaso Cimò, Daniele Drovandi,  
Emiliano Madiari, Emanuela Martignetti

### Comunicazione

Costanza Giovannini

### Information Technology

Alessandro Giannini, Federico Becherucci,  
Antonello Maiorca, Alessandro Mannini

### Ufficio Acquisti e gare

Cecilia Gennai, Luca Simoni,  
Irene Bargilli

### Segreteria generale

Donatella Aguglia, Giulia Attucci,  
Vanni Coppola

### Data protection e privacy

Leonardo Contri

### Sicurezza

Andrea Corrado

### Controllo di gestione

### e amministrazione

Laila Landi, Daniele Dapporto,  
Elisa Valguamera

### Risorse umane

Maunzio Mazza

### Affari legali

Angela Cutuli

### STAFF IF2024

### Segreteria tecnica e di produzione, coordinamento palinsesto generale e area T-Tour

AEDEKA Srl

### Responsabile produzione esecutiva

Claudio Prandoni

### Direttrice Creativa

Mercè López Fort

### Coordinamento palinsesto generale

### e relatori/trici, accoglienza

Manuele Buono

### Biglietteria

Alina Paplaunaya

### Segreteria tecnica, T-TOUR,

### eventi online

Sebastiano Prandoni

### Sito web

Michela Prandoni

### Promozione T-Tour

Mariagrazia Ferraro

### Book(e)Book

Petra Zari

### Area Cibo

Margherita Mattei

### Area Cinema

Antonio Capellupo

### Go, check... click!

Stefania Angelica Merlino

### Supporto tecnico, logistico

### e location manager

Luca Cantone,

Alina Paplaunaya

### Progettazione

### e coordinamento allestimenti

Eventi 3

### Comunicazione, produzione grafica,

### teaser e progettazione booklet

Sunset Comunicazione

### Sviluppo sito web

La Jetée

### Dotazioni tecniche e supporto AV

GCAVCOM

### Riprese e supporto streaming

Alfea Cinematografica

### Ufficio stampa

Chiarello Puliti & Partners

(Sara Chiarello e Francesca Puliti)  
in collaborazione con Anna D'Amico.  
Gronchi FotoArte

## SPETTACOLI

### Per "Maria Chiara Argirò - Closer"

### e "ASNA w/FRICAT, PZZO,

### FILIPPO DI MAURO"

Organizzazione Associazione Exwide

Direttore artistico Francesco Mariotti

Produzione e stage management

BSS Bufalo Sound Service

In collaborazione con Pisa Jazz

### "Generazione Techno - Nata in 4 quarti"

A cura di

Deposito Pontecorvo

### FLESH ORCHESTRA

Ideato da Gianpaolo Capobianco

Prodotto da Fondazione Sistema Toscana

Col supporto del bando "Per Chi Crea"

Cofinanziato da SIAE

e dal Ministero della Cultura (MiC)

### "Era Esopo"

Produzione I Sacchi di Sabbia,

Internet Festival 2024

Con il sostegno di MiC, Regione Toscana

e Fondazione Pisa

### Alex Braga "Automatic Impermanence"

### e dj-set

Una proposta di Cristiano Manetti per  
Caracol Contemporanea Casa del Popolo

### Accoglienza

In collaborazione con Federalberghi Pisa

### Stampa booklet

POLISTAMPA FIRENZE srl

# #GENERAZIONE

WWW.INTERNETFESTIVAL.IT



|                           |    |
|---------------------------|----|
| IL FESTIVAL               | 6  |
| SEDI                      | 8  |
| MOSTRE E<br>INSTALLAZIONI | 10 |
| EVENTI                    | 17 |
| T-TOUR                    | 40 |

## COME LEGGERE QUESTO BOOKLET

IF2024 prevede eventi in presenza ed eventi fruibili online. Il **calendario degli eventi in presenza** è suddiviso per giorni e segue l'ordine cronologico. Ogni evento include l'indicazione di: tipologia di attività, parole chiave, titolo, orario, protagonisti/e. In alcuni casi è indicata anche la scansione temporale dei singoli interventi che lo compongono.

**Mostre e installazioni** sono consultabili nell'apposita sezione, mentre i laboratori **T-Tour** destinati alle scuole sono inseriti in una sezione a parte in fondo al programma, con l'indicazione di sede, orari, parole chiave, tipologia e pubblico di riferimento.

## RESTA SEMPRE AGGIORNATO/A.

Controlla il sito [www.internetfestival.it](http://www.internetfestival.it)

Eventuali aggiornamenti e/o variazioni di ciascun evento in programma saranno riportati sul sito web.

# IL FESTIVAL

**Internet Festival 2024 (IF2024) offre una vasta gamma di attività ed eventi di approfondimento, dibattito e intrattenimento che ruotano intorno al tema della Rete e dell'innovazione digitale.**

Ce n'è per tutti i gusti e per tutte le età: workshop, seminari, incontri, dibattiti, presentazioni di libri, mostre interattive, installazioni, spettacoli e musica.

La manifestazione si dirama e dissemina per la città in molte sedi diverse: per orientarvi al meglio utilizzate la mappa di Pisa a pagina 8 con indicate le sedi degli eventi e la distanza da un punto all'altro.

## COME PARTECIPARE AGLI EVENTI

Gli eventi sono tutti ad **ingresso gratuito e libero fino ad esaurimento posti**, ad eccezione dello spettacolo serale del venerdì e del concerto del sabato al Teatro Nuovo per i quali è previsto l'acquisto di un biglietto a un costo contenuto.

**Per partecipare ad alcuni eventi è prevista la prenotazione da effettuare attraverso il sito del Festival.**

Tutte le sedi degli eventi sono accessibili o con presenza di personale di assistenza.

# I T-TOUR

I T-Tour (Tutorial Tour) sono una parte integrante di Internet Festival, composta da **percorsi educativi e formativi** che stimolano la curiosità e propongono strumenti utili a orientarsi nello sconfinato mondo dell'innovazione digitale.

Laboratori, workshop, tutorial, spettacoli, mostre, installazioni e conferenze interattive per tutte le età, all'insegna della rivoluzione digitale.

## COME PARTECIPARE AI T-TOUR

Tutti gli eventi dell'area T-Tour sono **gratuiti e liberamente accessibili** fino a esaurimento posti.

Per le prenotazioni delle attività in calendario, ove previste, visitare il sito **[www.internetfestival.it](http://www.internetfestival.it)** seguendo le indicazioni relative a ciascun evento.

Non è necessario stampare il biglietto cartaceo.

Per info e assistenza sulle prenotazioni scrivere un'email a [prenotattour@internetfestival.it](mailto:prenotattour@internetfestival.it)

A SPASSO PER PISA A CACCIA DI PREMI

# GO, CHECK CLICK!

VINCI UN MONTEPREMI DI  
**3.000 €**  
SCATTANDO FOTO CREATIVE  
E DIVERTENTI!!

Torna Go, Check... Click!,  
il contest di Internet Festival in cui scattare foto in giro per la città  
e conquistare più Checkpoint possibili con la tua squadra.

Luoghi storici, monumenti, negozi...  
Sarete in grado di pianificare il percorso migliore e scattare le foto più divertenti?  
Come sempre per partecipare bastano (almeno) uno smartphone  
e altre due persone con cui condividere la sfida...

Arrivato alla sua terza edizione il contest si arricchisce di nuove funzionalità  
per navigare la mappa interattiva e ottenere punteggi tra i Checkpoint!

## **Sessioni di gioco**

**Venerdì 11 ottobre e sabato 12 ottobre dalle 12:00 alle 18:00.**

Premiazione domenica 13 ottobre alle ore 16.30 presso Centro Congressi Le Benedettine  
È possibile partecipare a una sola sessione per team.

Iscrizioni aperte fino alle 12:00 di sabato 12 ottobre 2024

Per tutti i dettagli e le modalità di partecipazione leggi il regolamento su  
[www.internetfestival.it](http://www.internetfestival.it)

# LE SEDI



Per semplificare la vostra programmazione abbiamo evidenziato i tempi di percorrenza indicativi a piedi dalla stazione ferroviaria e tra le varie sedi.



**1** **11 OTTOBRE**  
**CARACOL CONTEMPORANEA**  
**CASA DEL POPOLO**  
Via Carlo Cattaneo, 64 - Pisa

**2** **10-13 OTTOBRE**  
**CENTRO CONGRESSI**  
**LE BENEDETTINE**  
P.za San Paolo a Ripa D'Arno, 16 - Pisa

**3** **11-13 OTTOBRE**  
**CINEMA ARSENALE**  
Vicolo Scaramucci, 2 - Pisa

**4** **12 OTTOBRE**  
**DEPOSITO PONTECORVO**  
Via Giosuè Carducci, 13 - Ghezzano - Pisa

**5** **10-13 OTTOBRE**  
**LOGGE DEI BANCHI**  
Via di Banchi, 5 - Pisa

**6** **11 OTTOBRE**  
**RJC SOFT**  
Via di Gello, 17 - Pisa

**7** **10-12 OTTOBRE**  
**SCUOLA NORMALE SUPERIORE**  
P.zza dei Cavalieri, 7 - Pisa

**8** **10-11 OTTOBRE**  
**SCUOLA SUPERIORE SANT'ANNA**  
P.za Martiri della Libertà, 33 - Pisa

**9** **11-13 OTTOBRE**  
**TEATRO NUOVO**  
Piazza della Stazione, 16 - Pisa

**10** **11 OTTOBRE**  
**UNIONE INDUSTRIALE PISANA**  
Via Volturmo, 43 - Pisa

**11-13 OTTOBRE**  
LIBRERIA BLU BOOK, LIBRERIA ERASMUS, LIBRERIA FELTRINELLI,  
LIBRERIA FOGOLA, LIBRERIA L'ORSA MINORE LIBRI & MAPPE, LIBRERIA TRA LE RIGHE  
Le librerie sopra elencate sono sede di alcuni eventi del festival.

Hanno collaborato al festival anche le librerie  
LIBRERIA Ghibellina, LIBRERIA GLI ANNI IN TASCA e LIBRERIA PELLEGRINI  
che non sono però sede di eventi.

# MOSTRE E INSTALLAZIONI

**GIOVEDÌ 10 OTTOBRE  
VENERDÌ 11 OTTOBRE**

15:00-18:30

**SABATO 12 OTTOBRE**

11:00-13:00 | 15:00-18:30

**DOMENICA 13 OTTOBRE**

15:00-18:30

**CENTRO CONGRESSI  
LE BENEDETTINE**

## INSTALLAZIONE

# dataviz | dati | educazione | ricerca | salute

### BLUR M3 NOT

**Seconda edizione dell'installazione interattiva  
per esplorare i lati oscuri della Rete**

*A cura di Sheldon.studio, Istituto di Fisiologia Clinica - CNR*

5.9 miliardi di persone ogni giorno conversano, discutono, si innamorano, litigano, si feriscono online.

Internet non è più virtuale. Dalla penombra della propria stanza, in aeroporto, in bagno o in spiaggia, internet ha sfumato i confini delle relazioni, avvicinandoci e allontanandoci allo stesso tempo, nel bene e nel male.

*BLURM3NOT* è un'installazione interattiva che genera conoscenza mettendo alla prova il pubblico sui fenomeni innescati da internet. Gli smartphone diventano le lenti attraverso le quali esplorare dati su *phubbing*, *ghosting* e *loot box*. Dati che generano altri dati, quelli sulle percezioni dei/delle partecipanti, visualizzati in tempo reale su un maxi schermo.

**GIOVEDÌ 10 OTTOBRE  
VENERDÌ 11 OTTOBRE**

09:00-13:00 | 15:00-18:30

**SABATO 12 OTTOBRE**

11:00-13:00 | 15:00-18:30

**DOMENICA 13 OTTOBRE**

15:00-18:30

**CENTRO CONGRESSI  
LE BENEDETTINE**

## INSTALLAZIONE

# arte | comunicazione | creatività | IA

### 140 YEARS OF STORIES

**Istituto Modartech for Piaggio Group | Creative Exhibition**

*A cura di Istituto Modartech*

Valori, passione e visioni si intrecciano per presentare una storia unica attraverso diverse forme di espressione artistica.

Progetti creativi dove moda, design e grafica diventano gli strumenti per raccontare un legame indissolubile, una comunità di appassionati/e che celebra un'icona del design Made in Italy, superando confini e culture.

140 anni di storie, persone, passione, amore, creatività.

**VENERDÌ 11 OTTOBRE**

09:00-13:00 | 15:00-18:30

**SABATO 12**

**DOMENICA 13 OTTOBRE**

16:00- 18:30

**PRENOTAZIONE OBBLIGATORIA  
PRESSO**

**CENTRO CONGRESSI  
LE BENEDETTINE**

### INSTALLAZIONE

# robotica | AI | ricerca

## DUE CHIACCHIERE CON ABEL

**Il futuro della robotica ha il volto di un ragazzino**

*A cura di FoReLab (Future-Oriented REsearch LABoratory)  
del Dipartimento di Ingegneria dell'Informazione dell'Università di Pisa,  
Centro di Ricerca "E. Piaggio" dell'Università di Pisa*

*Abel è un robot umanoide iperrealistico capace di empatia.*

*In occasione di Internet Festival, uscirà per la prima volta dal laboratorio e interagirà con il pubblico.*

*Abel, infatti, non solo parla e muove il volto, ma è capace anche di capire lo stato emotivo del suo interlocutore e di interagire in modo appropriato con lui. Eventualmente, facendosi una risata.*

*Abel è una delle principali piattaforme di ricerca del FoReLab dell'Università di Pisa, dedicato alle tecnologie per la società 5.0.*

**VENERDÌ 11 OTTOBRE**

15:00-18:30

**CENTRO CONGRESSI  
LE BENEDETTINE**

### GIOCO EDUCATIVO | INSTALLAZIONE

# creatività | ricerca | robotica

## PROTOTIPI INTERATTIVI PER LA SOFT ROBOTICS

**Creare robot a partire da materiali morbidi**

*A cura di Soft Mechatronics for Biorobotics Lab, Istituto di Biorobotica,  
Scuola Superiore Sant'Anna*

*Il laboratorio Soft Mechatronics for Biorobotics dell'Istituto di BioRobotica presenta i risultati di ricerca raggiunti nel campo della Soft Robotics proponendo uno stand interattivo in cui i visitatori e le visitatrici potranno scoprire e provare in prima persona vari prototipi di robot composti da materiali morbidi.*

## MOSTRE E INSTALLAZIONI

**SABATO 12 OTTOBRE**

11:00-13:00 | 15:00-18:30

**DOMENICA 13 OTTOBRE**

15:00-18:30

**CENTRO CONGRESSI  
LE BENEDETTINE**

### INSTALLAZIONE

# arte | coding | creatività

## PORTRAIT OF A GENERATIVE MEMORY

Installazione interattiva

*A cura di Indira Di Benedetto*

Come è interpretato e ricordato un volto umano? Come si possono comunicare questi ricordi e le relative emozioni?

Nel tentativo di ricordare i singoli volti mentre si ha a che fare con grandi quantità di immagini, *Portrait of a Generative Memory* si concentra sull'interpretazione soggettiva dei ricordi personali raccogliendo informazioni sugli elementi che le persone sono in grado di memorizzare di un volto umano.

Tali elementi sono così combinati e interpretati per generare una nuova serie di ritratti astratti e irripetibili.

**SABATO 12 OTTOBRE**

11:00-13:00 | 15:00-18:30

**DOMENICA 13 OTTOBRE**

15:00-18:30

**CENTRO CONGRESSI  
LE BENEDETTINE**

### GIOCO EDUCATIVO | INSTALLAZIONE

# cittadinanza digitale | cybersecurity | educazione | inclusione | ricerca

## CYBER-SAFE

Istruzioni pratiche per essere (e sentirsi) sicuri/e in Rete

*A cura di Scuola Superiore Sant'Anna (gruppo di ricerca prof.ssa Gaetana Morgante) e Università di Firenze (gruppo di ricerca dei prof. Andrea Simoncini e Stefano Pietropaoli), nell'ambito del Progetto PNRR "Partenariato Esteso" SERICS - SEcurity and RIghts in the CybeRspace, Spoke 1 – progetto CybeRights, finanziato dall'Unione europea - Next Generation EU.*

Come riconoscere una mail di *phishing*? Come scegliere una password efficace?

Come verificare se un link è sicuro? Presso la postazione Cyber-Safe, ricercatori e ricercatrici del *Progetto CybeRights* (Scuola Superiore Sant'Anna e Università di Firenze) condurranno alcune istruzioni pratiche, da tradurre in azioni quotidiane per essere (e sentirsi) più sicuri/e in Rete.

Se il "fattore umano" costituisce la principale causa di vulnerabilità in Rete, semplici accorgimenti possono aiutare gli/le utenti a riconoscere le minacce e muoversi in Rete in modo più sicuro. Alcune specifiche indicazioni, inoltre, potranno aiutare a colmare il *digital divide* tra generazioni di utenti.

### SABATO 12 OTTOBRE

11:00-13:00 | 15:00-18:30

### DOMENICA 13 OTTOBRE

15:00-18:30

**CENTRO CONGRESSI  
LE BENEDETTINE**

### GIOCO EDUCATIVO | INSTALLAZIONE

# computer science | comunicazione | creatività | educazione

## HELLO, I'M MACINTOSH

**Il computer che ha cambiato la storia**

*A cura di Maurizio Masieri - ISPC-CNR Lecce*

Il 40° anniversario del Macintosh è un momento significativo per celebrare un'icona della tecnologia che ha cambiato il mondo. Una rivoluzione che avrebbe riscritto le regole del design, della funzionalità e dell'interazione umana con la tecnologia, trasformando radicalmente l'esperienza utente e influenzando il modo in cui interagiamo con i computer. Esploreremo la storia, l'evoluzione e l'impatto culturale del Macintosh e della Apple. Utilizzeremo i primissimi computer della casa di Cupertino con i famosi e storici software come MacPaint, Visicalc, Multiplan, MacWrite che saranno messi a disposizione del pubblico. Un viaggio attivo e coinvolgente nella preistoria dell'informatica.

### SABATO 12 OTTOBRE

11:00-13:00 | 15:00-18:30

### DOMENICA 13 OTTOBRE

15:00-18:30

**CENTRO CONGRESSI  
LE BENEDETTINE**

### CHALLENGE | INSTALLAZIONE

# inclusione | realtà virtuale/aumentata | robotica | sport

## HAIREMI

**Sport e tecnologia come strumenti di inclusione e partecipazione nelle scuole**

*A cura di Scuola Superiore Sant'Anna (Istituto di Intelligenza Meccanica)*

*HAIREMI*, progetto finanziato dall'Agenzia Spaziale Europea, permette agli/alle utenti un'esperienza multiplayer in cui studenti e studentesse fisicamente dislocati in luoghi diversi possono competere uno contro l'altro all'interno di un ambiente di realtà virtuale. Gli/le utenti potranno provare l'esperienza del canottaggio vogando liberamente oppure gareggiando all'interno di repliche virtuali di bacini reali. *HAIREMI* è stato progettato con un occhio di riguardo all'inclusione. Infatti, il sistema è dotato di un timone che permette, a chi non è in grado di eseguire un gesto complesso come quello del canottaggio, di cooperare con il vogatore modificando la direzione della barca.

## MOSTRE E INSTALLAZIONI

**SABATO 12 OTTOBRE**

11:00-13:00 | 15:00-18:30

**DOMENICA 13 OTTOBRE**

15:00-18:30

**CENTRO CONGRESSI  
LE BENEDETTINE**

**INSTALLAZIONE**

# computer science | realtà virtuale/aumentata | robotica

# FEEDBACK TATTILE E MANIPOLAZIONE IN REALTÀ VIRTUALE

**Rendering tattile mediante interfacce indossabili e leggere  
in scenari di manipolazione virtuale e teleoperazione**

*A cura di Scuola Superiore Sant'Anna*

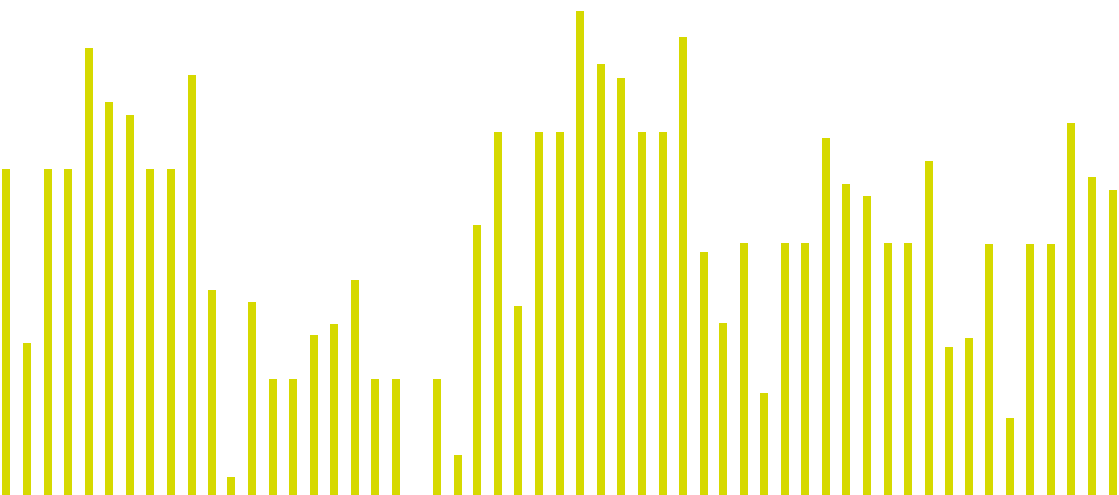
*in collaborazione con Protom S.p.A. e la Federazione Italiana Canottaggio*

Le moderne tecnologie per la realtà virtuale consentono di immergerci in un mondo tridimensionale e realistico, con cui è ormai possibile interagire in modo naturale ed immersivo. Tuttavia, la ricostruzione è solamente visiva e gli oggetti non possono essere "toccati", rimanendo, appunto, virtuali.

Esistono però tecnologie indossabili che possono simulare il senso del tatto e che aggiungono quindi il contatto fisico agli scenari virtuali che già conosciamo.

L'aggiunta di informazioni tattili è rilevante in molte applicazioni sperimentali della realtà virtuale e della robotica, quali la riabilitazione in campo clinico, la simulazione di operazioni complesse e il controllo a distanza di robot.

La dimostrazione coinvolge l'utente che, con le proprie mani, potrà manipolare di oggetti virtuali. Sarà possibile valutare immediatezza e precisione dell'interazione in presenza o meno del feedback tattile, fornito da un guanto aptico sviluppato nei laboratori della Scuola Superiore Sant'Anna.



**SABATO 12 OTTOBRE**

11:00-13:00 | 15:00-18:30

**DOMENICA 13 OTTOBRE**

15:00-18:30

**CENTRO CONGRESSI  
LE BENEDETTINE**

### INSTALLAZIONE

# computer science | IA | impresa | realtà virtuale/aumentata

## VESTITI CON INTELLIGENZA ARTIFICIALE

**L'Edge computing applicato allo shopping**

*A cura di CNIT*

Un'esperienza interattiva che permette agli/alle utenti di provare abiti in un camerino virtuale. Una telecamera cattura l'immagine dell'utente che può poi scegliere un capo d'abbigliamento da indossare virtualmente.

Grazie a tecniche avanzate di IA, l'esperienza combina l'immagine della persona con il capo selezionato e crea una rappresentazione realistica dell'utente con l'abito scelto.

Le tecniche di edge computing riducono al minimo i tempi di attesa e offrono una sensazione simile a quella di uno specchio virtuale in tempo reale.

**SABATO 12 OTTOBRE**

11:00-13:00 | 15:00-18:30

**DOMENICA 13 OTTOBRE**

15:00-18:30

**CENTRO CONGRESSI  
LE BENEDETTINE**

### INSTALLAZIONE

# computer science | IA | impresa | realtà virtuale/aumentata

## YAMBO MR/AR

*A cura di Museo degli strumenti per il calcolo, Italia 3D Academy*

L'installazione in Mixed Reality racconterà in modo innovativo ed immersivo le tavole de "un Nuovo Satellite per la Terra" graphic novel ispirata ai romanzi di fantascienza di Yambo. Enrico de' Conti Novelli da Bertinoro, in arte Yambo (Pisa, 5 giugno 1874 – Firenze, 29 dicembre 1943), è stato un regista, illustratore, scrittore e autore di fumetti italiano, noto soprattutto per la letteratura per ragazzi, ed è stato uno degli autori di spicco di letteratura popolare in italiano della prima metà del Novecento e considerato uno degli anticipatori della fantascienza in Italia.

3D Academy e DoorsAR hanno creato in Mixed Reality una piccola esperienza immersiva come tributo sia a Yambo che agli autori della graphic novel.

Un'esperienza in cui integrare l'ambiente fisico del complesso delle Benedettine ai modelli 3D di ambienti e personaggi della graphic novel e all'audio dinamico.

In questo modo il pubblico avrà una esperienza diretta della forza comunicativa e dell'innovatività della Mixed Reality.

# #GENERAZIONE GLITCH: UN DATA PORTRAIT PER ESPLORARE LE OPINIONI DEL PUBBLICO DI INTERNET FESTIVAL

## #GENERAZIONE GLITCH

Un Data Portrait per esplorare le opinioni del pubblico di Internet Festival

#Generazione Glitch raccoglie, indaga e visualizza

le opinioni dei e delle partecipanti al festival sul tema #Generazione.

I dati raccolti da ogni persona saranno trasformati in un ritratto digitale unico e personale: il vostro Data Portrait.

I vari Data Portrait consentono di visualizzare e far emergere diversità e similitudini in un gruppo di persone e, allo stesso tempo, di far risaltare le caratteristiche particolari e identitarie che rendono unici e uniche ognuno di noi.

*#Generazione Glitch è un progetto a cura di Accurat Studio*



### COME PARTECIPARE E RICEVERE IL PROPRIO DATA PORTRAIT

Se anche tu vuoi ricevere il tuo Data Portrait rispondi al breve questionario che trovi inquadrando il QR code riportato in questa pagina.

Riceverai il tuo ritratto direttamente sul telefono una volta inviate le tue risposte.

### I DATA PORTRAIT DELL'INTERA COMUNITÀ DEL FESTIVAL SONO VISIBILI:

GIOVEDÌ 10 E VENERDÌ 11 OTTOBRE 09:00-12:30 | 14:30-18:30

SABATO 12 E DOMENICA 13 OTTOBRE 11:00-13:00 | 15:00-18:30

Logge dei Banchi

Oppure sul sito del festival: <https://www.internetfestival.it/>





## CONFERENZA # diritto | privacy | IA | dati

09:00-13:00 | SCUOLA SUPERIORE SANT'ANNA - AULA MAGNA

### **CyberLaw#1 IL DIRITTO TRA DATI, ALGORITMI E INTELLIGENZA ARTIFICIALE**

*A cura di Fernanda Faini, sessione dedicata alla Prof.ssa Dianora Poletti*

**09:00-09:40**

#### **SALUTI ISTITUZIONALI**

**Intervengono** Bernard Dika, Claudio Giua, Gianluca Vannuccini, Gian Luigi Ferrari

**09:40-10:00**

#### **PRESENTAZIONE SESSIONE "CYBER LAW"**

**Interviene** Fernanda Faini

**10:00-11:30**

#### **DATA LAW E MANAGEMENT: GOVERNO DEI DATI TRA DATA VALORIZATION, CYBERSECURITY E DATA PROTECTION**

**Conduce** Federica Meta **Intervengono** Massimo Chiriatti, Manlio Del Giudice, Edoardo Raffiotta

**11:30-13:00**

#### **INTELLIGENZA ARTIFICIALE E DIRITTO: GOVERNO DEGLI ALGORITMI E TUTELA DEI DIRITTI**

**Conduce** Federica Meta **Intervengono** Luca Bolognini, Carmelo Fontana, Antonio Punzi

# 10

GIOVEDÌ

**CHALLENGE** # IA | computer science | diritto

*EVENTO COLLATERALE A CURA DELLA SCUOLA SANT'ANNA (IN LINGUA INGLESE)*

09:00-20:00 | OFFICINE GARIBALDI - SALA KINZICA - VIA GIOBERTI 39, PISA

## **AI ACT COMPASS: NAVIGATING REQUIREMENTS FOR HIGH-RISK AI SYSTEMS**

Innovation Challenge: orientiamoci nell'AI Act

*A cura di LeADS – Legality Attentive Data Scientists – GA956562*

*Project funded by the European Union's H2020-ITN programme*



**CONFERENZA** # impresa | comunicazione

*EVENTO A INGRESSO LIBERO FINO AD ESAURIMENTO POSTI PREVIA ISCRIZIONE SU*

*<https://forms.gle/KgzuxECJRvwGpAoYA>*

11:00-13:00 | UNIONE INDUSTRIALE PISANA - AUDITORIUM

## **LE ESTENSIONI DI DOMINIO COME STRUMENTO DI BRANDING E MARKETING**

*A cura del Registro .it in collaborazione con Unione Industriale Pisana*

**Conduce** Gabriele Faggioli **Intervengono** Valentina Amenta, Maurizio Sanginetto, Emanuele Vitali

**CONFERENZA** # diritto | privacy | IA | dati

15:00-18:00 | SCUOLA SUPERIORE SANT'ANNA - AULA MAGNA

**CyberLaw#2****IL DIRITTO TRA DATI, ALGORITMI  
E INTELLIGENZA ARTIFICIALE***A cura di Fernanda Faini, sessione dedicata alla Prof.ssa Dianora Poletti*

15:00-15:05

**INTRODUZIONE SESSIONE POMERIDIANA***Interviene* Fernanda Faini

15:05-16:30

**UOMINI, MACCHINE E COPYRIGHT: GOVERNARE LA CREATIVITÀ***Conduce* Federica Meta *Intervengono* Giuseppe Corasaniti, Stefano Da Empoli, Iacopo Destri

16:30-18:00

**GOVERNARE I SOCIAL E PROTEGGERE I DIRITTI NELL'ERA DEGLI INFLUENCER***Conduce* Federica Meta *Intervengono* Federica Fabrizio, Marco Martorana, Marta Staccioli**CONFERENZA** # IA | impresa | creatività | sostenibilità**EVENTO A INGRESSO LIBERO SU REGISTRAZIONE**

18:00-19:30 | LOGGE DEI BANCHI - SPAZIO EVENTI

**UNLOCKING POTENTIAL***Come trasformare le idee in successo**A cura del Polo Tecnologico di Navacchio*

**GIOVEDÌ 10 OTTOBRE CONFERENZA**

# pubblica amministrazione | cittadinanza digitale

10:00-11:30 | 16:00-17:30

| LOGGE DEI BANCHI - SPAZIO EVENTI

**CONOSCI I PUNTI DIGITALE FACILE**Scopri i luoghi toscani  
dove accrescere le tue competenze digitali*A cura della Direzione Sistemi Informativi,  
Infrastrutture Tecnologiche e Innovazione (SIITI)  
con la partecipazione della Direzione Sanità,  
Welfare e Coesione Sociale e Women4Cyber Italia***GIOVEDÌ 10 OTTOBRE CONFERENZA**

# pubblica amministrazione | comunicazione | educazione

10:00-13:00 | SCUOLA NORMALE SUPERIORE  
- SALA STEMMI**CULTURA.TOSCANA.IT,  
UN PORTALE CULTURALE  
DI NUOVA GENERAZIONE**Il portale *cultura.toscana.it* e la restituzione digitale  
del Patrimonio culturale*Intervengono* Paolo Baldi, Alma Poloni, Paolo Giulierini,  
Marta Coccoluto, Natacha Fabbri, Tiziana Serena,  
Federico Cantini, Paolo Galluzzi, Anna Mazzanti**GIOVEDÌ 10 OTTOBRE CONFERENZA**

# pubblica amministrazione

10:30-11:30 | SCUOLA NORMALE SUPERIORE  
- AULA BIANCHI**PORTOS RELOADED**Ridisegnare i servizi digitali della Regione Toscana  
con il coinvolgimento dei professionisti*Intervengono* Nicoletta Pasotti, Andrea Tenucci,  
Andrea Mancuso**GIOVEDÌ 10 OTTOBRE CONFERENZA**

# impresa | pubblica amministrazione | lavoro

14:30-16:00 | LOGGE DEI BANCHI - SPAZIO EVENTI

**L'INNOVAZIONE AL CENTRO  
DELLE POLITICHE DEL CONSIGLIO  
REGIONALE DELLA TOSCANA**Il presidente Mazzeo incontra start up  
e imprese innovative del territorio*A cura del Consiglio Regionale**Intervengono* Francesca Ciardelli, Damiano Bolognesi  
e Andrea Di Benedetto**GIOVEDÌ 10 OTTOBRE CONFERENZA**

# cybersecurity

15:00-16:30 | SCUOLA NORMALE SUPERIORE  
- AULA BIANCHI**LA CYBERSECURITY SECONDO  
IL TEAM CSIRT E IL NUOVO  
REGOLAMENTO DELL'AGENZIA  
PER LA CYBERSICUREZZA  
NAZIONALE***Intervengono* Luca Nicoletti, Rocco De Nicola, Andrea Saraceno,  
Gianluca Vannuccini, Erik Longo, Leonardo Borselli**GIOVEDÌ 10 OTTOBRE CONFERENZA**

# educazione | pubblica amministrazione | comunicazione

15:00-17:00 | CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE  
- AUDITORIUM MEDIO (B)**L'ECOSISTEMA  
DELLA CULTURA IN TOSCANA**Una panoramica sulla architettura dell'informazione  
e sull'ecosistema applicativo che caratterizzano  
*cultura.toscana.it*, la nuova piattaforma di accesso  
al patrimonio digitale regionale*Conduce* Luigi Cerullo*Intervengono* Luigi Carrieri e Mattia Carabelli

# C(o)De

# 2024

## Challenge of Developers

**DOPO IL SUCCESSO DELLA SCORSA EDIZIONE,  
C(O)DE - CHALLENGE OF DEVELOPERS TORNA PER IL TERZO ANNO!**

Sedici team provenienti da scuole superiori della Toscana  
si daranno appuntamento al quartier generale di RJC Soft  
e saranno chiamati a utilizzare le proprie abilità di programmazione,  
logica e lavoro di squadra per affrontare una fase di qualifiche live  
che porterà le otto migliori squadre a competere durante la finale di venerdì 11 ottobre.

Con un **montepremi complessivo di 5.000 €**,  
*C(o)De - Challenge of Developers 2024 Digital Generation*  
si pone l'obiettivo di creare una competizione sana e stimolante  
che coinvolga le scuole superiori della Toscana.  
Organizzatrice dell'evento, **RJC Soft** è un'azienda pisana impegnata  
da oltre trent'anni nello sviluppo di nuovi software.

L'evento finale è un momento di incontro per tutta la sua community  
che si ritrova a gareggiare, misurarsi e divertirsi in un contesto leggero e di profonda ispirazione.

### **Siete pronti/e alla sfida dell'anno?**

La premiazione si terrà sabato 12 ottobre alle ore 10:00.

Regolamento e modalità di partecipazione su [www.internetfestival.it](http://www.internetfestival.it)



**rjc soft®**



# 11

**VENERDÌ**

**CONFERENZA** # cybersecurity | privacy | impresa | ricerca

**EVENTO A INGRESSO LIBERO FINO AD ESAURIMENTO POSTI PREVIA ISCRIZIONE SU**

**<https://forms.gle/84zyPHWuEphEQHXn9>**

**09:15-17:00 | UNIONE INDUSTRIALE PISANA - AUDITORIUM**

## **CYBERSECURITY DAY**

*A cura dell'Istituto di Informatica e Telematica del CNR (CNR-IIT)*

*In collaborazione con Unione Industriale Pisana*

**Conduce** Fabio Martinelli

**Intervengono** Luigi Rebuffi, Rocco De Nicola, Roberto Baldoni, Rocco Mammoliti, Erik Longo, Matteo Giannelli, Marina Pietrangelo, Leonardo Marras, Bruno Crispo, Luigi Romano, Jean-Christophe Pazzaglia, Anna Vaccarelli, Giuseppe Lettieri, Giovanna Dondossola, Maria Valenti, Francesco Sergi, Gabriele Costa, Andrea Bondavalli,

**CONFERENZA** # cinema | IA | ricerca genere

09:30-22:30 | CINEMA ARSENALE

**MIND GAMES**

Incontri tra intelligenze umane e artificiali

09:30-11:30

**IMPARARE GIOCANDO (A NON FARE LA GUERRA)**

Introduzione di Fabrizio Falchi

> A SEGUIRE **WARGAMES** (*John Badham, 1983*)

17:30-19:30

**MANIPOLAZIONE, PREVARICAZIONE, LIBERAZIONE:  
L'AI E LE QUESTIONI DI GENERE**

Introduzione di Fosca Giannotti e Michela Milano

> A SEGUIRE **EX MACHINA** (*Alex Garland, 2014*)

20:30-22:30

**DA HAL 9000 A CHATGPT: 60 ANNI DI AI**

Introduzione di Dino Pedreschi

> A SEGUIRE **2001: ODISSEA NELLO SPAZIO** (*Stanley Kubrick, 1968*)*Rassegna cinematografica promossa da Fondazione FAIR – Future Artificial Intelligence Research*

**CONFERENZA** # cibo | diritto | sostenibilità | blockchain

09:30-12:30 | SCUOLA NORMALE SUPERIORE - AULA MANCINI

**LE NUOVE GENERAZIONI DEL CIBO E DEL DIRITTO***A cura di Luca Cantone*

09:30-09:40

**SALUTI ISTITUZIONALI**

09:40-10:00

**LA TECNOLOGIA ED IL DIRITTO AL SERVIZIO DELLA SOSTENIBILITÀ:  
IL CASO DEL CACAO**

Conduce Luca Cantone

10:00-10:20

**DAL NANOFOOD ALLA CARNE COLTIVATA:  
I “NUOVI ALIMENTI” NELLE DIETE DI OGGI E DI DOMANI**

Conduce Luca Leone

10:20-10:40

**CAFFÈ, TECNOLOGIA E DIRITTO: ANALISI SENSORIALE E NUOVI STRUMENTI**

Conduce Silvia Rolandi

11:00-11:20

**LA FILIERA DEL GRANO DI FRONTE ALLE INNOVAZIONI TECNOLOGICHE**

Conduce Cecilia Rasetto

11:20-11:40

**BEVANDE ALCOLICHE TRA INNOVAZIONE E SOSTENIBILITÀ**

Conduce Andrea Saba

11:40-12:00

**IL REGOLAMENTO EUDR E IL RAPPORTO TRA TECNOLOGIA, AMBIENTE E CIBO**

Conduce Elena Montagnani

12:00-12:30

**DIBATTITO**



**CHALLENGE** # gaming | creatività

*EVENTO SU REGISTRAZIONE*

12:00-18:00 | LOGGE DEI BANCHI

## GO, CHECK...CLICK! PRIMA SESSIONE

Una sfida a squadre interattiva a spasso per Pisa

**CONFERENZA** # diritto | ricerca | computer science | dati

*EVENTO COLLATERALE A CURA DELLA SCUOLA SANT'ANNA (IN LINGUA INGLESE)*

12:00-17:30 | SCUOLA SUPERIORE SANT'ANNA - AULA MAGNA

## LEADS FINAL CONFERENCE:

## LEGALLY COMPLIANT DATA-DRIVEN SOCIETY

Conferenza finale del Progetto di Ricerca Europeo LeADS

12:00-13:30

### DATA-DRIVEN MARKETS AND INNOVATION

**Intervengono** Albena Kuyumdzhieva, Antonio Buttà, Fosca Giannotti, Giovanni Pitruzzella

14:00-15:30

### RESEARCH AND SECONDARY USE OF DATA

**Intervengono** Regina Becker, Guido Scorza, Piotr Drobek

15:50-17:20

### DATA SOCIETY AND TECHNOLOGICAL SOVEREIGNTY\SECURITY

**Intervengono** Riccardo Masucci, Jorge Maestre Vidal, Nicola Lattanzi

*A cura di LeADS – Legality Attentive Data Scientists – GA956562*

*Project funded by the European Union's H2020-ITN programme*



## CONFERENZA

16:00-17:30 | CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE - AUDITORIUM MEDIO (B)

**PIONIERI DELL'INFORMATICA**

16:00-16:30

# computer science | impresa

**"INFORMATICA OLIVETTI 1970-1998"**

Presentazione del libro di Gianfranco Casaglia pubblicato dalle Edizioni di Comunità

*Evento a cura del Museo degli Strumenti per il Calcolo dell'Università di Pisa, in collaborazione con le Edizioni di Comunità, la Fondazione Adriano Olivetti, l'Associazione Archivio Storico Olivetti e con la Libreria Pellegrini*

Intervengono Gianfranco Casaglia, Gaetano Adolfo Maria di Tondo, Fabio Gadducci ed Elisabetta Mori

16:45-17:30

# computer science | impresa | ricerca

**PIONIERI DELL'INFORMATICA**

Interviste agli uomini e alle donne che hanno fatto la storia dei primi computer italiani

*Evento a cura del Museo degli Strumenti per il Calcolo dell'Università di Pisa in collaborazione con il Consiglio Nazionale delle Ricerche, NANOF e Acquario della Memoria*

Intervengono Graziano Bertini, Fabio Gadducci, Lorenzo Garzella, Maurizio Gazzarri ed Elisabetta Mori

## PRESENTAZIONE LIBRO

17:00-19:00

**BOOK(E)BOOK**

17:00-17:45 | LOGGE DEI BANCHI

# IA | attualità | comunicazione | creatività

**"MORGANA"***In collaborazione con Libreria Ghibellina**A cura di Giacomo Forte*

Francesco D'Isa dialoga con Chiara Tagliaferri

18:00-18:45 | LOGGE DEI BANCHI

# IA | attualità | comunicazione | creatività

## "INTRODUZIONE ALLA REALTÀ"

*In collaborazione con Libreria Ghibellina*

*A cura di Giacomo Forte*

Ilaria Giannini dialoga con Edoardo Camurri

18:00-19:00 | LIBRERIA FELTRINELLI

# attivismo | attualità | genere | transizione

## LA COLLANA "I TAGLI" DI FELTRINELLI E L'URGENZA DEL LIBRO/MANIFESTO. DIALOGO CON ROBERTA CASASOLE AUTRICE DI "DONNE DI TIPO 1"

*In collaborazione con Libreria Feltrinelli*

*A cura di Giacomo Forte*

Conduce Leandra Borsci Interviene Roberta Casasole

## SPETTACOLI & PERFORMANCE # teatro | arte | IA

### SPETTACOLO A PAGAMENTO

21:00-22:00 | TEATRO NUOVO

## ERA ESOP

Esercizi di ri-generazione (meglio le favole che le medicine!)

Un progetto di Davide Barbafera, Gabriele Carli, Francesca Censi, Letizia Giuliani  
con gli attori in detenzione della Casa Circondariale Don Bosco

Con la partecipazione di Ico e i Casi Umani inserti video Davide Barbafera

produzione I Sacchi di Sabbia, IF2024 con il sostegno di MiC, Regione Toscana e Fondazione Pisa

## SPETTACOLI & PERFORMANCE # IA | coding | creatività | musica

22:00-00:00 | CARACOL CONTEMPORANEA CASA DEL POPOLO

## ALEX BRAGA "AUTOMATIC IMPERMANENCE" + DJ-SET

Tutto accade solo ora. Nulla accade nel passato, nulla accade nel futuro

**VENERDÌ 11 OTTOBRE CONFERENZA**

# pubblica amministrazione | dati | IA

09:00-12:00 | SCUOLA NORMALE SUPERIORE  
- AULA BIANCHI**RIVOLUZIONE DIGITALE:  
OPPORTUNITÀ PER GLI ENTI LOCALI  
SU BIG DATA, OPEN DATA,  
DRONI E IA**

Scopri le iniziative della Regione Toscana per valorizzare i dati e favorire la collaborazione tra Enti. Esplora le opportunità di finanziamento per gli Enti locali e i progetti innovativi per il periodo 2023-27.

Non perdere questa occasione per potenziare l'utilizzo di big data, droni e open data nella tua Amministrazione pubblica, promuovendo innovazione e progresso tecnologico!

Introduce Gianluca Vannuccini

Coordina Luca Cipriani

**Intervengono** Roberto Gori, Federico Romani, Silvia Bertagnini, Marco Mencacci, Emanuele Geri, Sara Naldoni, Valerio Grossi e Luca Bonuccelli

**VENERDÌ 11 OTTOBRE CONFERENZA**

# pubblica amministrazione | dati | transizione

10:00-13:00 | SCUOLA NORMALE SUPERIORE  
- SALA STEMMI**LA DIGITALIZZAZIONE  
DEGLI ARCHIVI**

Metodi, scelte e principi  
nelle linee guida di Regione Toscana

Conduce Ilaria Pescini

**Intervengono** Eugenio Giani, Luigi Ambrosio, Frida Scarpa, Laura Sparavigna, Lorenzo Valgimogli, Dario Taraborrelli, Gabriele Buzzico. Conclusioni di Stefano Ciuoffo

**VENERDÌ 11 OTTOBRE CONFERENZA**

# pubblica amministrazione | cittadinanza digitale

10:30-12:00 | 14:00-15:30 | 15:30-16:45  
| LOGGE DEI BANCHI - SPAZIO EVENTI**CONOSCI I PUNTI DIGITALE FACILE**

Scopri i luoghi toscani  
dove accrescere le tue competenze digitali

*A cura della Direzione Sistemi Informativi,  
Infrastrutture Tecnologiche e Innovazione (SIITI)  
con la partecipazione della Direzione Sanità,  
Welfare e Coesione Sociale e Women4Cyber Italia*

**VENERDÌ 11 OTTOBRE CONFERENZA**

# pubblica amministrazione | transizione | IA

14:00-16:00 | SCUOLA NORMALE SUPERIORE  
- AULA BIANCHI**LAVORI IN CORSO SU DATA STRATEGY  
E IA IN TOSCANA. FOCUS SU IA**

**Intervengono** Gianluca Vannuccini, Fosca Giannotti, Ruben Cheli, Stefano Melacci, Emanuele Geri, Silvio De Magistris, Silvia Bertagnini

**VENERDÌ 11 OTTOBRE CONFERENZA**

# pubblica amministrazione

14:30-16:30 | SCUOLA NORMALE SUPERIORE  
- SALA STEMMI**SVILUPPARE E CREARE TECNOLOGIE  
INNOVATIVE E AFFIDABILI PER LA  
CONDIVISIONE DEI DATI**

Gli ultimi sviluppi del progetto europeo Teadal  
(Call HORIZON-CL4-2021-DATA-01),  
di cui Regione Toscana è partner.

**Intervengono** Pierluigi Plebani, Samantha Hine, Sergio Sestili, Alessio Cerenini, Luca Cipriani, Davide Bruno

EVENTI A CURA DI REGIONE TOSCANA

**VENERDÌ 11 OTTOBRE CONFERENZA**

# IA | cybersecurity | diritto | impresa

15:00-17:00 | SCUOLA SUPERIORE SANT'ANNA  
- AULA MAGNA STORICA

**RI-GENERAZIONE**

Industria 5.0 e cybersicurezza:  
sfide per l'economia regionale

*A cura di Regione Toscana - Direzione attività produttive*

**Intervengono** Leonardo Marras, Albino Caporale,  
Alessio Beltrame, Erik Longo, Giovanni Stea, Giorgio Giacinto

**VENERDÌ 11 OTTOBRE**

**SPETTACOLI & PERFORMANCE**

# IA | cittadinanza digitale | dati

15:00-15:30 | 16:00-16:30 | 17:00-17:30  
| LOGGE DEI BANCHI

**PICCOLI EVENTI DIMOSTRATIVI  
DRONI ALLE LOGGE**

Come funziona un drone

**Intervengono** Alessio Giusti, Luca Bonuccelli

**VENERDÌ 11 OTTOBRE CONFERENZA**

# pubblica amministrazione | comunicazione | transizione

16:00-17:30 | SCUOLA NORMALE SUPERIORE  
- AULA BIANCHI

**RIFLESSI, APPLICAZIONI  
E SVILUPPI DELLA LEGGE 56  
IN TOSCANA**

*Parteciperà un rappresentante della Fondazione  
Ugo Bordon*

**Intervengono** Albenzio Cirillo, Pietro Rubellini, Filippo Vagnoli,  
Renzo Pampaloni, Fabio Sciola

**VENERDÌ 11 OTTOBRE CONFERENZA**

# sport | comunicazione

18:00-19:00 | CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE  
- AUDITORIUM GRANDE (A)

**LO SPORT AI TEMPI  
DEI SOCIAL NETWORK**

*A cura del Consiglio Regionale*

**Conduce** Veronica Maffei

**Intervengono** Antonio Mazzeo, Leonardo Fabbri, Giulia Pisani,  
Filippo Macchi

**VENERDÌ 11 OTTOBRE CONFERENZA**

# attualità | comunicazione | cybersecurity | IA

18:00-19:30 | SCUOLA NORMALE SUPERIORE  
- SALA STEMMI

**IL PESO CRESCENTE  
DELLA CYBERSECURITY  
NEL PANORAMA GLOBALE**

*In collaborazione con Università di Pisa*

**Conduce** Claudia Fusani

**Intervengono** Carola Frediani, Simone Pieranni,  
Sergio Saponara

**VENERDÌ 11 OTTOBRE CONFERENZA**

# IA | attualità | etica

20:00-21:30 | SCUOLA NORMALE SUPERIORE  
- SALA STEMMI

**GOVERNARE LA TECNOLOGIA:  
LA SFIDA ATTUALE  
PER LA DEMOCRAZIA**

Riflessioni su opportunità e pericoli  
per la democrazia nel "nuovo mondo"  
creato dalla rivoluzione digitale

**Conduce** Claudia Fusani

**Intervengono** Franco Bernabè, Antonello Giacomelli

# 12

**SABATO**

## **PRESENTAZIONE LIBRO** # IA | cittadinanza digitale | sostenibilità

10:30-11:30 | CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE - AUDITORIUM MEDIO (B)

### **BOOK(E)BOOK**

#### **“COME L'INTELLIGENZA ARTIFICIALE CAMBIA IL MONDO”**

*In collaborazione con Libreria Pellegrini*

**Conduce** Gian Luigi Ferrari **Intervengono** Stefano Machera, Andrea Bonaccorsi

## **CONFERENZA** # influencer | lavoro | comunicazione

11:00-12:30 | TEATRO NUOVO

### **LE GENERAZIONI INSEGNANO**

**Dai social alle aule e ritorno**

**Conduce** Gaia Contu **Intervengono** Norma Cerletti, Elia Bombardelli, Beatrice Flammini

## **CHALLENGE** # gaming | creatività

**EVENTO SU REGISTRAZIONE**

12:00-18:00 | LOGGE DEI BANCHI

### **GO, CHECK...CLICK! SECONDA SESSIONE**

**Una sfida a squadre interattiva a spasso per Pisa**

## PRESENTAZIONE LIBRO

15:00-19:30

### BOOK(E)BOOK

15:00-16:00 | CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE - AUDITORIUM MEDIO (B)

# comunicazione | attualità | inclusione

#### "L'INVENZIONE DEL BOOMER"

*In collaborazione con Libreria Fogola*

Conduce Gaia Contu Interviene Matteo Bordone

16:00-17:00 | CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE - AUDITORIUM MEDIO (B)

# creatività | comunicazione | arte | attualità

#### DUE ANNI CON L'ACCENTO. IL RITORNO POP ALL'EDITORIA

*In collaborazione con Libreria Ghibellina*

A cura di Giacomo Forte

Conduce Riccardo Cavallero Intervengono Matteo B. Bianchi, Giuseppe Nobile (autore di "Guinzagli"), Alessandro Refrigeri (autore di "Cesare Beccaria contro la Bestia")

17:00-18:00 | CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE - AUDITORIUM GRANDE (A)

# attivismo | dati | etica

#### "COME DISTRUGGERE IL CAPITALISMO DELLA SORVEGLIANZA"

*In collaborazione con Libreria Tra Le Righe*

Conduce Gruppo di ricerca Ippolita Interviene Cory Doctorow

17:00-18:00 | LIBRERIA ERASMUS

# IA | filosofia | etica

#### "IO & IA - MENTE, CERVELLO E GPT"

*In collaborazione con Libreria Erasmus*

Conduce Franz Russo Interviene Riccardo Manzotti

18:30-19:30 | LIBRERIA FELTRINELLI

# creatività | cittadinanza digitale | influencer | transizione

#### "DAYLIGHT" - GENERAZIONE BOOKTOK: COME SCALARE LE CLASSIFICHE EDITORIALI PARTENDO DA TIKTOK

A cura di Giacomo Forte

*In collaborazione con Libreria Feltrinelli*

Conduce Leandra Borsci Interviene Victor Diamandis

**CONFERENZA** # filosofia | robotica | etica | ricerca

15:00-17:15 | SCUOLA NORMALE SUPERIORE - SALA STEMMI

**DIALOGHI TRA FILOSOFIA E INNOVAZIONE**

15:00-16:00

**EDUCAZIONE SENTIMENTALE**

Sentimenti e emozioni a confronto tra macchine ed esseri umani

**Conduce** Eleonora Chioda **Intervengono** Riccardo Manzotti, Alessandra Sciutti

16:15-17:15

**ROBOT SAPIENS**

Conoscenza e apprendimento del sapere a confronto tra cervello umano e artificiale

**Conduce** Eleonora Chioda **Intervengono** Maurizio Ferraris, Gian Michele Ratto, Maristella Matera**CONFERENZA | LETTURA COLLETTIVA** # attualità | educazione | comunicazione

17:30-24:00 | SCUOLA NORMALE SUPERIORE - SALA STEMMI

**243. SBRANIAMO LA GUERRA**

17:30-18:30

**GUERRA E PACE**

Dinamiche globali nell'era digitale

**Conduce** Leandra Borsci **Intervengono** Adriano Sofri, Elena Pasquini, Chiara Milan, Patrick Zaki.*Adriano Sofri, autore di "C'era la guerra in Cecenia", ed Elena Pasquini, autrice di "La meccanica della pace", saranno disponibili per un firmacopie presso la libreria Tra le Righe al termine dell'evento.*

18.30-20:00 PRIMA PARTE / 21:00-23:00 SECONDA PARTE

**LEGGERE INSIEME PER PARLARE DI PACE**

Lettura collettiva

*In collaborazione con Le letture della Normale e le librerie di Pisa***PROIEZIONE** # cinema | creatività

18:00-20:00 | CINEMA ARSENALE

**LA COMICITÀ GENERA MOSTRI**

Proiezione di "Gremlins" di Joe Dante, nel 40° anniversario del film.

*Introduce lo youtuber e critico Michele Innocenti. In collaborazione con il FiPiLi Horror Festival.***Conduce** Antonio Capellupo





## FLESH ORCHESTRA

Ideato dal sound designer **Gianpaolo Capobianco** e prodotto dalla **Fondazione Sistema Toscana**, è un progetto artistico all'avanguardia che unisce arte digitale, musica e tecnologia. Grazie al supporto del bando "Per Chi Crea", cofinanziato da SIAE e dal Ministero della Cultura (MiC), questo innovativo progetto viene presentato per la prima volta a Internet Festival 2024 presso il **Deposito Pontecorvo a Pisa sabato 12 ottobre a partire dalle ore 23:00.**

Durante la performance il pubblico sarà invitato a interagire attivamente tramite un'app. I movimenti corporei delle persone, trasformati in tempo reale in suoni e immagini, creeranno una composizione musicale unica.

*Con il sostegno del MiC e di SIAE, nell'ambito del programma "Per Chi Crea"*



**CONFERENZA** # cinema | creatività | arte | teatro

21:00-22:30 | CINEMA ARSENALE

**GENERAZIONI DI FENOMENI... DELLA RISATA**

Incontro sulla comicità contemporanea con l'attore Ubaldo Pantani  
e lo stand-up comedian Francesco Fanucchi.

Conduce Antonio Capellupo

**SPETTACOLI & PERFORMANCE** # musica | creatività | IA

21:30-23:00 | TEATRO NUOVO - SPETTACOLO A PAGAMENTO

**MARIA CHIARA ARGIRÒ - CLOSER**

*In collaborazione con Pisa Jazz*

**SPETTACOLI & PERFORMANCE** # musica | IA

22:00-05:00 | DEPOSITO PONTECORVO

**GENERAZIONE TECHNO**

**Nato in 4 quarti**

*A cura del Deposito Pontecorvo*

**Line-up**

23:00-00:30 Gianpaolo Capobianco Flesh orchestra (IT)

00:30-01:30 Tweeyd (Plàstic Crew - IT)

01:30-03:00 Ceephax Acid Crew (Rephlex rec - Planet Mu rec - UK)

03:00-04:00 Fabio Florido (Runa rec - Germany)

04:00-05:00 Alessio Landini (Underground Supporters - IT)

Vidrik (Underground Supporters - IT)"

**SABATO****EVENTI A CURA DI REGIONE TOSCANA****12****SABATO 12 OTTOBRE CONFERENZA**

# transizione | inclusione | educazione | cittadinanza digitale

09:30-13:00 | SCUOLA NORMALE SUPERIORE  
- SALA STEMMI**EDUCARE LA MENTE AL DIGITALE**

Una sfida oltre le generazioni

*A cura dell'Assessorato regionale per l'Università  
e la Ricerca*Intervengono Alessandra Nardini, Marco Meacci,  
Leonardo Ferroni, Riccardo Trallori**SABATO 12 OTTOBRE CONFERENZA**

# pubblica amministrazione | cittadinanza digitale

10:30-12:00 | LOGGE DEI BANCHI  
- SPAZIO EVENTI**CONOSCI I PUNTI DIGITALE FACILE**Scopri i luoghi toscani dove accrescere  
le tue competenze digitali*A cura della Direzione Sistemi Informativi,  
Infrastrutture Tecnologiche e Innovazione (SIITI)  
con la partecipazione della Direzione Sanità,  
Welfare e Coesione Sociale e Women4Cyber Italia***SPEED CODE  
REVIEW**  
2<sup>nd</sup> EditionTrova gli errori prima degli altri  
e vinci uno dei premi in palio!**dal 10 al 13 OTTOBRE**

Presentati al nostro stand presso

**LOGGE DEI BANCHI**Scopri di più su: [tdgroupitalia.it](http://tdgroupitalia.it)**3 FANTASTICI PREMII!****PREMIAZIONE 13 Ottobre**

Il contest è aperto a tutti i giovani tra i 18 e i 30 anni



# 13

**DOMENICA**

## PRESENTAZIONE LIBRO

15:30-18:00

### **BOOK(E)BOOK**

15:30-16:30 | LIBRERIA FOGOLA

# creatività | gaming | influencer

#### **“ABISSI E INCANTO - THE HIDDEN SOCIETY VOL. 2”**

*In collaborazione con Libreria Fogola*

Conduce Chiara Cini Interviene Ella Archer

17:00-18:00 | LIBRERIA L'ORSA MINORE

# comunicazione | influencer

#### **IL GRANDE NORD.**

#### **DALLE PRIME SPEDIZIONI SCIENTIFICHE AGLI ESPLORATORI DIGITALI.**

*In collaborazione con Libreria L'Orsa Minore*

Conduce Nicolò Gaudino Interviene Francesca Mazzoni

## CONFERENZA

16:00-19:00 | CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE - AUDITORIUM GRANDE (A)

**GENERARE, GENERI E GENERAZIONI**

16:00-16:45

# IA | dati | lavoro | impresa

**Imperfetta**

Generare ai tempi dell'Intelligenza Artificiale

**Conduce** Franz Russo **Intervengono** Mafe de Baggis, Giuseppe Mayer

17:00-17:45

# dati | creatività | inclusione | genere

**BIOS & BIAS**

Forme di resistenza contro discriminazione e disegualianza di genere online

**Conduce** Leandra Borsci **Intervengono** Donata Columbro, Giulia Blasi

18:00-19:00

# sostenibilità | transizione | diritto | attivismo

**TECNOLOGIA VERDE: UN PONTE TRA LE INNOVAZIONI DIGITALI  
E L'AMBIENTE PER LE GENERAZIONI FUTURE**

IA e sostenibilità

*A cura di Luca Cantone, in collaborazione con Libreria Erasmus***Conduce** Stefano Paolo Giussani **Intervengono** Sofia Pasotto, Antonio D'Aloia, Giovanna Sissa, Maria Gabriella Laratta

## CHALLENGE # gaming | creatività

16:30-17:00 | CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE - AUDITORIUM MEDIO (B)

**GO, CHECK...CLICK! PREMIAZIONE**

## CONFERENZA # IA | cybersecurity | privacy | impresa

16:30-17:30 | CINEMA ARSENALE

**CYBERWAR, LA GUERRA ASIMMETRICA**

Come l'Intelligenza artificiale diventa pervasiva e ormai fa gola anche alle mafie

*A cura di Celia Guimaraes con la collaborazione di Laura Aprati***Conduce** Celia Guimaraes **Intervengono** Laura Aprati, Pierluigi Paganini, Antonio Nicaso

**CONFERENZA** # attivismo | educazione | creatività

17:00-18:00 | CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE - AUDITORIUM MEDIO (B)

**RICORDI E MEMORIE NELL'ERA DIGITALE:  
ESPERIENZE DI CONDIVISIONE**

Il terzo settore che genera e trasmette memorie

*A cura di Centro di ricerca "Maria Eletta Martini", della Fondazione Coesione Sociale (Lucca)  
e della Scuola Superiore Sant'Anna***Conduce** Luca Gori **Intervengono** Natalia Cangi, Mirco Santi, Irene Panzani, Filippo Massi**CONFERENZA** # attualità | dati | comunicazione | fact-checking

18:00-19:00 | CINEMA ARSENALE

**IL RACCONTO DELLA REALTÀ NELL'ERA DELLE IA**Incontro con la giornalista e autrice Carmen Lasorella  
e la giornalista e podcaster Leila Belhadj Mohamed.*In collaborazione con Libreria Pellegrini***Conduce** Antonio Capellupo**SPETTACOLI & PERFORMANCE** # musica | creatività

18:00-20:00 | LOGGE DEI BANCHI

**CATU DIOSIS W/FRICAT, PZZO, FILIPPO DI MAURO**

Dj / Live / AV Set

*In collaborazione con SanAntonio 42*



**SABATO 12 E DOMENICA 13**  
**VIENI AD ESPLORARE IL MONDO DELLA RETE**  
**E DELL'INNOVAZIONE DIGITALE IN MODO INTERATTIVO**  
**E COINVOLGENTE: I LABORATORI T-TOUR SONO APERTI**  
**A FAMIGLIE E ADULTI/E SENZA NECESSITÀ DI PRENOTAZIONE!**

**15:00-18:30 | CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE**

**LABORATORIO 6-10 ANNI**

# creatività

**IL GIOCO DELLA GENERAZIONE**

Il piacere che sprigiona una propria creazione

*A cura di la Mirabilis Teatro societās*

**GIOCO EDUCATIVO | LAB. PER TUTTI/E**

# attivismo | cibo | educazione | sostenibilità | transizione

**RIGENERAZIONE URBANA**

Il futuro sostenibile della Generazione Z

*A cura di Legambiente Pisa APS*

**LABORATORIO 6-10 ANNI**

# attualità | comunicazione | creatività | educazione  
| sostenibilità

**BIOMIMESI: L'ILLUMINAZIONE  
CHE ARRIVA DALLA NATURA**

Come l'essere umano ha copiato dalla natura

*A cura di Fosforo: la festa della scienza*

**LABORATORIO 8-13 ANNI**

# coding | creatività | educazione | gaming

**CREA IL TUO VIDEOGIOCO**

Dai sfogo alla creatività e sfida i tuoi amici!

*A cura di Fosforo: la festa della scienza*

**CHALLENGE | GIOCO EDUCATIVO**

**PER TUTTI/E**

# attivismo | attualità | educazione | etica

**DA UN'AZIONE SI GENERA-AZIONE**

Ogni azione genera e porta ad un'altra azione

*A cura di Gruppo Volontari Emergency Pisa*

**15:30-18:30 | LOGGE DEI BANCHI**

**LABORATORIO 6-10 ANNI**

# arte | educazione

**GIOCHIAMO ALLA CULTURA**

Un laboratorio creativo a cura del portale cultura.toscana.it

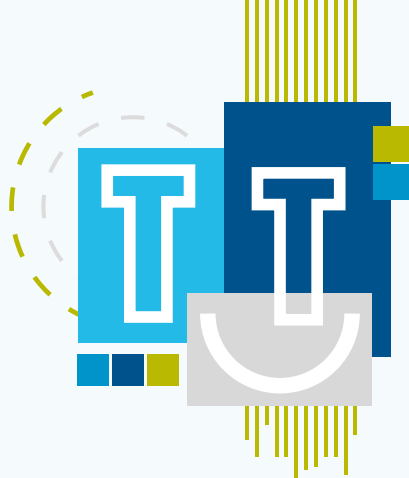
*Per Cultura - Regione Toscana*

**Questo laboratorio è disponibile anche il venerdì dalle 16:30 alle 18:30**

T-TOUR IN PRESENZA

# T-TOUR

EVENTI RISERVATI ALLE SCUOLE SU PRENOTAZIONE



**GIOVEDÌ 10 OTTOBRE**

09:00-10:30

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

**CONFERENZA INTERATTIVA**

**| MASTERCLASS**

# arte | comunicazione | creatività | etica | IA | lavoro

**L'INTELLIGENZA ARTIFICIALE  
COME STRUMENTO CREATIVO  
NELLA GRAFICA**

Il futuro dell'immaginazione

A cura di Istituto Modartech

**GIOVEDÌ 10 OTTOBRE**

09:00-10:30 | 11:00-12:30

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

**GIOCO EDUCATIVO | LAB.**

# arte, comunicazione | creatività | educazione | IA | teatro

**AI OR NOT AI?**

Boomers, Millenials e Screenagers  
autori shakesperiani per un'ora

A cura di VivaVoce APS

**GIOVEDÌ 10 OTTOBRE**

09:00-10:30 | 11:00-12:30

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

**LABORATORIO**

# cittadinanza digitale | cybersecurity | educazione  
| gaming | privacy

**PRIMA PENSA POI CONDIVIDI**

Piccolo vademecum  
per proteggere i nostri dati in Rete

A cura di Ludoteca del Registro .it

**GIOVEDÌ 10 OTTOBRE**

09:00-10:30 | 11:00-12:30

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

**CONFERENZA INTERATTIVA | LAB.**

# computer science | IA | realtà virtuale/aumentata | salute

**BIOINFORMATICA,  
IA E REALTÀ VIRTUALE  
NELLO SVILUPPO DI VACCINI**

Come l'informatica sta cambiando la ricerca  
in ambito biologico, farmacologico e sanitario

A cura di Centro Interdipartimentale di Promozione  
della Salute e Information Technology (ProSIT)  
dell'Università di Pisa



## GIOVEDÌ 10 OTTOBRE

09:00-10:30 | 11:00-12:30

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

### LABORATORIO

# attualità | comunicazione | creatività | educazione  
sostenibilità

### STARDUST

Un libro per ragionare con occhi,  
cuore e intelligenza sul cambiamento climatico

A cura di Anna Felician

in collaborazione con la libreria Gli Anni in Tasca

## GIOVEDÌ 10 OTTOBRE

09:00-10:30 | 11:00-12:30

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

### CONFERENZA INTERATTIVA | INSTALLAZIONE

# dataviz | dati | educazione | ricerca | salute

### BLUR M3 NOT

Installazione interattiva  
per esplorare i lati oscuri della Rete

A cura di CNR-IFC

## GIOVEDÌ 10 OTTOBRE

09:00-10:30 | 11:00-12:30

LIBRERIA BLU BOOK

### LABORATORIO

# fumetti | creatività | comunicazione

### SUGGERIMENTI STELLARI

Un'avventura narrativa all'insegna dei corpi celesti

A cura di Davide La Rosa, autore de *Gli esploratori dell'infinito*,  
in collaborazione con la libreria Blu Book

## GIOVEDÌ 10 OTTOBRE

11:00-12:30

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

### CONFERENZA INTERATTIVA

# cybersecurity | educazione | IA | privacy

### GENERAZIONE IA

AI: nuovi scenari e nuove competenze digitali

A cura di Giuseppe Augiero - Beatrice Lami

- Giuseppe L'Abbate

## GIOVEDÌ 10 OTTOBRE

14:30-16:30

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

### CONFERENZA INTERATTIVA | LAB.

# attivismo | blockchain | computer science | economia |  
educazione | fact-checking | privacy

### ALLA SCOPERTA DI BITCOIN

Cos'è, come si usa e a cosa serve

A cura di Pisa Bitcoin MeetUp

## GIOVEDÌ 10 OTTOBRE

## VENEDÌ 11 OTTOBRE

09:00-10:30 | 11:00-12:30

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

### LABORATORIO

# arte | comunicazione | creatività | educazione

### GENERAZIONI A CONFRONTO

L'evoluzione delle forme di scrittura

A cura di OltreLaNascita - Associazione di promozione sociale

**GIOVEDÌ 10 OTTOBRE**

**VENERDÌ 11 OTTOBRE**

09:00-10:30 | 11:00-12:30

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

**GIOCO EDUCATIVO | LAB.**

# attualità | comunicazione | creatività | educazione | IA

**PARLIAMONE CON CHATGPT**

Creiamo un podcast in classe con l'AI

A cura di LOGOS COOPERATIVA SOCIALE



**GIOVEDÌ 10 OTTOBRE**

**VENERDÌ 11 OTTOBRE**

09:00-10:30 | 11:00-12:30

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

**LABORATORIO**

# attualità | comunicazione | creatività | computer science | IA

**MAGIE IN MOVIMENTO**

Crea la tua storia olografica in Stop Motion!

A cura di LOGOS COOPERATIVA SOCIALE



**GIOVEDÌ 10 OTTOBRE**

**VENERDÌ 11 OTTOBRE**

09:00-10:30 | 11:00-12:30

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

**LABORATORIO**

# coding | creatività | educazione | robotica

**GENERIAMO UN'INTELLIGENZA  
ARTIFICIALE**

Programmiamo con Pictoblox

A cura di Robocode

**GIOVEDÌ 10 OTTOBRE**

**VENERDÌ 11 OTTOBRE**

09:00-10:30 | 11:00-12:30 | 14:30-16:00

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

**GIOCO EDUCATIVO | LAB.**

# arte | computer science | creatività | educazione | IA

**CRE-IA-MO STORIE**

**IN STOP MOTION**

Sperimentare, Creare, Condividere

A cura di Alessio Piretti



**GIOVEDÌ 10 OTTOBRE**

17:00-18:30

**VENERDÌ 11 OTTOBRE**

11:00-12:30

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

**CONFERENZA INTERATTIVA**

# attualità | comunicazione | creatività | educazione | IA

**DIVERTIAMOCI CON**

**L'INTELLIGENZA ARTIFICIALE**

Da grandi computer derivano grandi divertimenti

A cura di Fosforo: la festa della scienza



**GIOVEDÌ 10 OTTOBRE**

**VENERDÌ 11 OTTOBRE**

**SABATO 12 OTTOBRE**

09:00-10:30 | 11:00-12:30

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

**GIOCO EDUCATIVO | LAB.**

# attivismo | ciboeducazione | sostenibilità | transizione

**RIGENERAZIONE URBANA**

Il futuro sostenibile della Generazione Z

A cura di Legambiente Pisa APS



**GIOVEDÌ 10 OTTOBRE**

**VENERDÌ 11 OTTOBRE**

09:00-10:30 | 11:00-12:30 | 14:30-16:00

**SABATO 12 OTTOBRE**

11:00-13:00

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

**LABORATORIO**

# attualità | comunicazione | creatività | educazione  
| sostenibilità

**BIOMIMESI: L'ILLUMINAZIONE  
CHE ARRIVA DALLA NATURA**

Come l'essere umano ha copiato dalla natura

A cura di Fosforo: la festa della scienza

**GIOVEDÌ 10 OTTOBRE**

**VENERDÌ 11 OTTOBRE**

09:00-10:30 | 11:00-12:30 | 14:30-16:00

**SABATO 12 OTTOBRE**

11:00-13:00

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

**LABORATORIO**

# coding | creatività | educazione | gaming

**CREA IL TUO VIDEOGIOCO**

Dai sfogo alla creatività e sfida i tuoi amici!

A cura di Fosforo: la festa della scienza

FAMIGLIE, SCUOLE 8-13 ANNI



**VENERDÌ 11 OTTOBRE**

09:00-10:30

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

**CONFERENZA INTERATTIVA**

# arte | comunicazione | creatività | educazione | IA | impresa |  
inclusione | lavoro | realtà virtuale/aumentata | ricerca | teatro

**GENERATORI DI REALTÀ**

L'IA e la Mixed Realty

come generatori di nuovi significati e cultura

A cura di Italia 3D Academy

## VENERDÌ 11 OTTOBRE

09:00-10:30

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

### CONFERENZA INTERATTIVA

# attualità | comunicazione | creatività | educazione | IA

### GENERAZIONI CHE PARLANO

Linguaggio, reti e società

A cura di Gianluigi Ferrari (Dipartimento di Informatica dell'Università di Pisa), Roberta Ferrari, Giovanna Marotta, Alessandro Lenci (Centro d'Eccellenza per il Contrasto all'Impoverimento Linguistico, Università di Pisa)

## VENERDÌ 11 OTTOBRE

09:00-10:30 | 11:00-12:30

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

### LABORATORIO

# arte | attualità | cittadinanza digitale | coding | creatività | fumetti | IA | inclusione | musica

### NON CI RESTA CHE PIANGERE

Il viaggio dei Sabelloni alla ricerca di Alan Turing!

A cura di Associazione Impara Digitale

## VENERDÌ 11 OTTOBRE

09:00-10:30 | 11:00-12:30

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

### LABORATORIO

# attualità | educazione | genere | inclusione | privacy

### LIFE ONLIFE - IDENTITÀ, IMMAGINARI E RELAZIONI

Superare gli stereotipi e prevenire la violenza di genere nell'intreccio tra online e offline

A cura di Casa della donna APS

## VENERDÌ 11 OTTOBRE

09:00-10:30 | 11:00-12:30

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

### GIOCO EDUCATIVO | INSTALLAZIONE

# creatività | dataviz | ricerca | robotica | salute

### PERCORSO SOFT ROBOTICS E BLUR M3 NOT

Percorso interattivo alla scoperta dei lati oscuri della Rete e di come creare robot a partire da materiali morbidi

A cura di Soft Mechatronics for Biorobotics Lab, Istituto di Biorobotica, Scuola Superiore Sant'Anna, Istituto di Fisiologia Clinica - CNR

## VENERDÌ 11 OTTOBRE

09:00-10:30 | 11:00-12:30

LIBRERIA BLU BOOK

### LABORATORIO

# fumetti | creatività | educazione

### GIUNGLA DI RICORDI

Un viaggio di esplorazione del proprio immaginifico

A cura di Morgana Lucarelli, illustratrice de La tigre blu, in collaborazione con la libreria Blu Book

## VENERDÌ 11 OTTOBRE

09:30-12:00

CINEMA ARSENALE

### CONFERENZA

# cinema | IA | ricerca | genere

### MIND GAMES

Incontri tra intelligenze umane e artificiali

Rassegna cinematografica promossa da Fondazione FAIR  
— Future Artificial Intelligence Research

## T-TOUR IN PRESENZA

**VENERDÌ 11 OTTOBRE**

11:00-12:30

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

### LABORATORIO

#attualità | comunicazione | creatività | educazione | IA

### IA GENERATIVA

Esplora il mondo dell'Intelligenza Artificiale generativa e scopri come questa crea immagini e testi!

A cura di Robocode

**VENERDÌ 11 OTTOBRE**

14:30-16:00

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

### CONFERENZA INTERATTIVA | LAB.

#attualità | comunicazione | creatività | educazione | IA

### MA CHATGPT È DAVVERO SOLO UN PROBLEMA TECNOLOGICO?

L'importanza delle domande giuste

A cura di LOGOS COOPERATIVA SOCIALE

## Le proposte accoglienza di Internet Festival



VISIT  
TERRE  
IN PISA

SCOPRI LE  
#TERREDIPISA  
DURANTE

**IF2024**

TROVI PROPOSTE  
E PACCHETTI SU

[visitterredipisa.it](https://visitterredipisa.it)



Per i visitatori di IF2024 è stata ideata un'offerta turistica per la quale si ringrazia ConfCommercio

**MARTEDÌ 8 OTTOBRE**

**MERCOLEDÌ 9 OTTOBRE**

15:00-20:00 *SEMIFINALI*

**VENERDÌ 11 OTTOBRE**

10:00-00:00 *FINALI*

**SABATO 12 OTTOBRE**

00:00-10:00 *A SEGUIRE PREMIAZIONE*

RJC SOFT

## CHALLENGE

# computer science | coding | cybersecurity | educazione

## C(O)DE – CHALLENGE OF DEVELOPERS 2024

*A cura di RJC Soft*

**SABATO 12 OTTOBRE**

11:00-12:30

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

## CONFERENZA INTERATTIVA | PROIEZIONE

# arte | cinema | creatività | IA

## MA ANCHE GLI ANDROIDI SOGNANO PECORE ELETTRICHE?

L'Intelligenza Artificiale nell'industria  
dell'intrattenimento e cinematografica

*A cura di Neon Film & Arts APS*

**SABATO 12 OTTOBRE**

11:00-12:30

TEATRO NUOVO

## CONFERENZA INTERATTIVA

# educazione | influencer | comunicazione

## LE GENERAZIONI INSEGNANO

**Intervengono** Gaia Contu, Norma Cerletti, Elia Bombardelli,  
Beatrice Flammini

**SABATO 12 OTTOBRE**

11:00-13:00

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

## CHALLENGE | GIOCO EDUCATIVO

# attivismo | attualità | educazione | etica

## DA UN'AZIONE SI GENERA-AZIONE

Ogni azione genera e porta ad un'altra azione

*A cura di Gruppo Volontari Emergency Pisa*

**SABATO 12 OTTOBRE**

11:00-13:00

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

## LABORATORIO

# creatività

## IL GIOCO DELLA GENERAZIONE

Il piacere che sprigiona una propria creazione

*A cura di la Mirabilis Teatro societas*

# #Generazione Punto e a capo

## Il festival si rigenera

Dal 10 al 13 ottobre, presso le Logge dei Banchi, trovi in vendita borse, porta cellulari e altri oggetti realizzati dalla sartoria sociale Punto e a capo, con materiali provenienti da precedenti edizioni di IF.

Il ricavato delle vendite va a sostegno del progetto di sartoria sociale, dove lavorano insieme professionisti del cucito, persone fragili e di varie provenienze

*Progetto realizzato in collaborazione con la Sartoria sociale Punto e a capo.*



# rjc soft

## YOUR IT SOLUTION



[www.rjcsoft.it](http://www.rjcsoft.it)

## MARTEDÌ 22 OTTOBRE

09:00-10:30

### CONFERENZA INTERATTIVA | LAB.

# attualità | cittadinanza digitale | cybersecurity | IA  
| transizione

### INTELLIGENZA ARTIFICIALE: DIAMOCI UNA REGOLATA (?)

Costruiamo insieme le regole etiche  
che dovrebbe avere l'Intelligenza Artificiale...  
senza limitarne le possibilità

A cura di Walter Tripi

in collaborazione con Vento e Vertigine APS

## MARTEDÌ 22 OTTOBRE

11:00-12:30

## VENERDÌ 25 OTTOBRE

09:00-10:30

### LABORATORIO

# cittadinanza digitale | cybersecurity | educazione  
| gaming | ricerca

### GIOCHIAMO A INTERNETOPOLI

Gioca e impara con la Web app Internetopoli

A cura di Ludoteca di Registro .it

- Istituto di Informatica e Telematica del Cnr di Pisa

## VENERDÌ 25 OTTOBRE

11:00-12:30

## MARTEDÌ 29 OTTOBRE

09:00-10:30

### CHALLENGE | GIOCO EDUCATIVO | LAB.

# cittadinanza digitale | comunicazione | educazione | etica  
| gaming

### CACCIA ALL'IMPOSTORE DIGITALE

Collabora per trovare l'impostore

A cura di Retesviluppo s.c. Impresa Sociale

## SABATO 26 OTTOBRE

09:00-10:30 | 11:00-12:30

### CONFERENZA INTERATTIVA | GIOCO EDUCATIVO

# cittadinanza digitale | cospirazionismi | fact-checking  
| fake news

### INFORMATION DISORDER - CONOSCKERLA PER "FARE ORDINE"

Panoramica e quiz interattivi per approfondire  
e imparare a gestire il fenomeno  
dell'information disorder

A cura di Francesco Marino,

Minerva Associazione di Divulgazione Scientifica

## MARTEDÌ 5 NOVEMBRE

09:00-11:00

### CONFERENZA

# attivismo | attualità | cittadinanza digitale | privacy

### INTELLIGENZA ARTIFICIALE E DISCRIMINAZIONE

Consapevolezza e strumenti: istruzioni per l'uso

A cura di Centro Studi di Informatica Giuridica  
di Ivrea Torino



## MARTEDÌ 5 NOVEMBRE

09:00-10:30

## VENERDÌ 8 NOVEMBRE

11:00-12:30

## CONFERENZA INTERATTIVA | LAB.

# comunicazione | creatività | educazione | gaming

## NUMEROTECA

Un mondo di numeri

A cura di Associazione Culturale next

## MARTEDÌ 12 NOVEMBRE

09:00-11:00

## VENERDÌ 15 NOVEMBRE

09:00-11:00

## CHALLENGE | GIOCO EDUCATIVO | LAB.

# arte | coding | computer science | creatività | educazione  
| gaming | IA

## LIVE CODING: LA PROGRAMMAZIONE DEI NUOVI DJ

Un mix tra coding e musica  
per creare nuove esperienze

A cura di Occupy AI S.r.l.

## MARTEDÌ 19 NOVEMBRE

09:00-11:00

## VENERDÌ 22 NOVEMBRE

09:00-11:00

## HACKATHON | LAB. | MASTERCLASS

# coding, computer science, dataviz, dati, educazione, IA

## IA E DATA SCIENCE

La nuova frontiera della programmazione

A cura di Occupy AI S.r.l.

## MARTEDÌ 19 NOVEMBRE

11:00-12:30

## CONFERENZA INTERATTIVA | GIOCO EDUCATIVO | LAB.

# arte | attualità | creatività | educazione | IA

## DIGICREARE

L'arte e l'espressione di sé  
con le nuove tecnologie

A cura di Walter Tripi

## VENERDÌ 22 NOVEMBRE

11:00-12:30

## CONFERENZA INTERATTIVA | LAB.

# cittadinanza digitale | cybersecurity | IA

## CHIEDIMI CHE LAVORO FARAI!

Le nuove professioni della Generazione IA

A cura di Women for Security - community

## MARTEDÌ 26 NOVEMBRE

09:00-11:00

### CONFERENZA INTERATTIVA | GIOCO EDUCATIVO | LAB.

# attualità | computer science | comunicazione | creatività  
| educazione | etica | filosofia | ricerca

### CHATGPT NELLA VITA QUOTIDIANA E NEI TESTI LETTERARI E SCIENTIFICI

Come meglio utilizzare l'IA

A cura di Stefania Lombardi per Associazione Professionisti  
Pratiche Filosofiche

## MARTEDÌ 26 NOVEMBRE

09:00-10:30

## VENERDÌ 29 NOVEMBRE

11:00-12:30

### PRESENTAZIONE LIBRO

# attualità | fake news | IA | influencer | privacy

### THE SCREEN

Il mondo invisibile dei moderatori di contenuti

A cura di Alessandro Pasquinucci  
in collaborazione con la libreria Gli Anni in Tasca

## MARTEDÌ 3 DICEMBRE

09:00-10:30 | 11:00-12:30

### PRESENTAZIONE LIBRO

# attualità | fact-checking | fake news | privacy | etica

### FRAMMENTI DI OSCURITÀ

Un mistero da risolvere che diventa un incubo  
tra fan-fiction e realtà

A cura di Stefano Cornago  
in collaborazione con la libreria Gli Anni in Tasca

## MARTEDÌ 3 DICEMBRE

11:00-12:30

## VENERDÌ 6 DICEMBRE

09:00-10:30

### GIOCO EDUCATIVO | LAB.

# cittadinanza digitale | educazione | gaming

### VIDEOGIOCHI STRUMENTI PER LA #GENERAZIONE DI APPRENDIMENTO

Cosa possiamo imparare videogiocando?

A cura di Michele Di Paola

## CORSI PER DOCENTI

I corsi organizzati da Internet Festival sono validi ai fini della formazione obbligatoria dei/delle docenti. Alla fine di ogni corso, verrà rilasciato un attestato prodotto da IRSEF, ente accreditato presso il MUR per la formazione del personale della scuola.

### IN PRESENZA

**VENERDÌ 11 OTTOBRE**

16:00-17:00

**CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE**

# cybersecurity | educazione

#### **A SCUOLA DI SICUREZZA INFORMATICA CON INTERNETOPOLI**

Gioca e impara con la webapp  
della Ludoteca del Registro .it

*A cura di Ludoteca di Registro .it -*

*Istituto di Informatica e Telematica del Cnr di Pisa*

**EDUCATORI E DOCENTI, PROFESSIONISTI ED ESPERTI  
DI SETTORE, APPASSIONATI E CURIOSI**

**VENERDÌ 11 OTTOBRE**

18:00-19:30

**CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE**

# attualità | educazione | etica | IA | transizione

#### **IL DIALOGO INCORPO**

Coltiviamo avamposti di umanità ed empatia  
per governare l'irrompere delle intelligenze  
artificiali a scuola, sul lavoro e nella vita

*A cura di Mauro Sandrini (Eliminare il Caos in classe),  
Ilaria Vaglini (Dipartimento di Neuroscienze  
dell'Università di Pisa)*

*In collaborazione con Libreria Erasmus*

**EDUCATORI E DOCENTI, PROFESSIONISTI ED ESPERTI  
DI SETTORE, APPASSIONATI E CURIOSI**

### ONLINE

**VENERDÌ 8 NOVEMBRE**

16:30-18:00

# attualità | comunicazione  
| educazione | IA | ricerca

#### **MONDO DELLA SCUOLA: IA NELLA DIDATTICA**

Tecnologie educative

*A cura di Progetto TRIO -  
il portale di web learning  
di Regione Toscana*

**EDUCATORI E DOCENTI,  
PROFESSIONISTI  
ED ESPERTI DI SETTORE**

**SABATO 16 NOVEMBRE**

15:30-17:00

# dataviz | dati  
| educazione | IA

#### **STRUMENTI PER LA DOCENZA NELL'AMBITO PROGRAMMAZIONE E ANALISI DATI**

Introdurre le tecnologie  
nella didattica

*A cura di Occupy AI S.r.l.*

**GIOVANI E UNIVERSITARI,  
EDUCATORI E DOCENTI,  
PROFESSIONISTI ED ESPERTI  
DI SETTORE, APPASSIONATI E CURIOSI**

**SABATO 23 NOVEMBRE**

17:30-19:00

# cittadinanza digitale | creatività  
| educazione | inclusione | privacy

#### **A TRAVEL GUIDE TO THE WORLD WIDE WEB**

Un percorso di cittadinanza  
digitale per la scuola primaria  
e secondaria di primo grado

*A cura di Associazione Enchiridion*

**GIOVANI E UNIVERSITARI,  
EDUCATORI E DOCENTI,  
PROFESSIONISTI  
ED ESPERTI DI SETTORE**

## PROMOSSO DA



Regione Toscana



COMUNE DI PISA



Consiglio Nazionale  
delle Ricerche



ISTITUTO  
INFORMATICA  
E TELEMATICA



Registro.it



UNIVERSITÀ DI PISA



CAMERA DI COMMERCIO  
TOSCANA NORD-OVEST



SCUOLA  
NORMALE  
SUPERIORE



Sant'Anna  
della Consuetudine



PROVINCIA DI PISA



[\*]  
Festival della Scienza

## ORGANIZZATO DA



fondazione  
sistema toscana

## SPONSOR



toscana  
energia  
una Società Italiana



rjc soft



TD



SAMMONTANA  
ITALIA



C-LEX



polo tecnologico



mister wolf

## MEDIA PARTNER



Rai

QUOTIDIANO NAZIONALE

165 LA NAZIONE  
1859 - 2021

## IL TIRRENO

Puntoinformatico

intoscana.it

SESTAPORTA.News

## PARTNER TECNICI



devitalia  
Telecomunicazioni



GCAVCOM  
SISTEMI TELECOMUNICAZIONI

unicopfirenze

## CHARITY PARTNER



EMERGENCY

## GREEN PARTNER



LEGAMBIENTE  
PISA

## CON LA COLLABORAZIONE DI

Unione Industriale Pisana | Confcommercio | Federalberghi  
Cineclub Arsénale Associazione | The Pickwick Book Club Pisa

